

**Remarque: Le nouveau gestionnaire d'image fonctionne uniquement si le „Responsive Design“ est autorisé**  
 >> Vous trouverez cette option dans **Administration/Paramètres généraux**.

**Autoriser responsive design?** ?

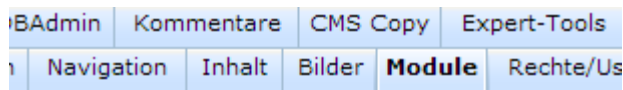
Oui  Non

## Table des matières:

1. Introduction: Vue d'ensemble et installation de Worldsoft Image Manager
2. Introduire le dossier d'images comme galerie dans la navigation.
3. Introduire le dossier d'images comme un gadget sur un bloc dans une page de contenu.

## 1. Introduction - vue d'ensemble et installation

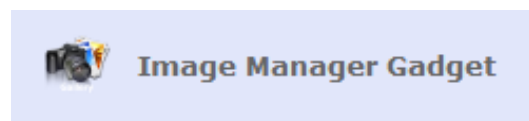
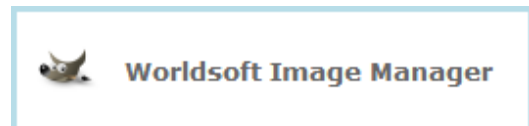
**Worldsoft Image Manager** se trouve dans CMS-Administration sous l'onglet „**Module**“.



Tout d'abord, **activer** le nouveau **Worldsoft Image Manager** dans la liste des modules à installer, en cliquant sur **installer**.

Ceci déclenchera l'installation de deux modules:

- **Worldsoft Image Manager**  
 (Le module principal pour la gestion et le contrôle des images)
- **Image Manager Gadget**  
 (Pour l'utilisation des galeries dans les blocs ou les pages de contenu)

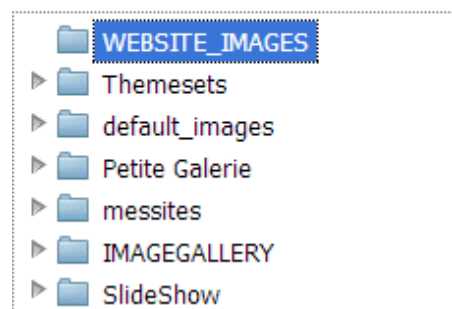


Après l'installation du **Worldsoft Image Manager**, passer en mode d'exécution en cliquant sur le module. Vous trouverez les caractéristiques et les éléments suivants dans l'**Worldsoft Image Manager**

- Boutons **Dossiers** / **Upload des fichiers**, ainsi que
- La structure actuelle du dossier.

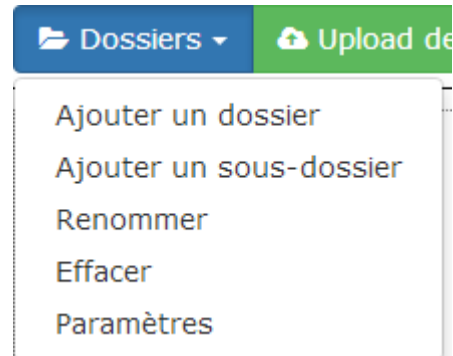


Une nouvelle fonctionnalité de l'**Image Manager** offre la possibilité, de créer librement la structure des dossiers pour les images (dossiers et sous-dossiers). Il est également possible de déplacer les fichiers dans un dossier par **drag&drop** (maintenir le bouton de la souris et glisser les fichiers jusqu'au dossier cible).



Avec un clic sur le bouton **Dossiers**, ouvrir le menu contextuel et les options suivantes sont disponibles:

- Ajouter un dossier
- Ajouter un sous-dossier
- Renommer
- Effacer
- Paramètres



Il est possible d'ajouter des dossiers et sous-dossiers, de les effacer et de les renommer.

Avec « Paramètres » les fonctionnalités des dossiers seront définies.

Afficher dans liste d'albums (Non / Oui)

Format d'images (vignette / miniature) (taille pixels)

Utiliser les vignettes comme arrière-plan (Non / Oui)

Intégration sociale (commentaires, partage) (Non/Oui)

Tri des images (les + anciennes/récentes en premier ou selon position)

Taille de la bordure (en pixels)

Couleur de la bordure (code couleur Hex)

Paramètres des bordures (coins arrondis) (en pixels)

**Astuce :** Si vous souhaitez une image d'aperçu ronde, entrer la valeur maximale de **99 px**

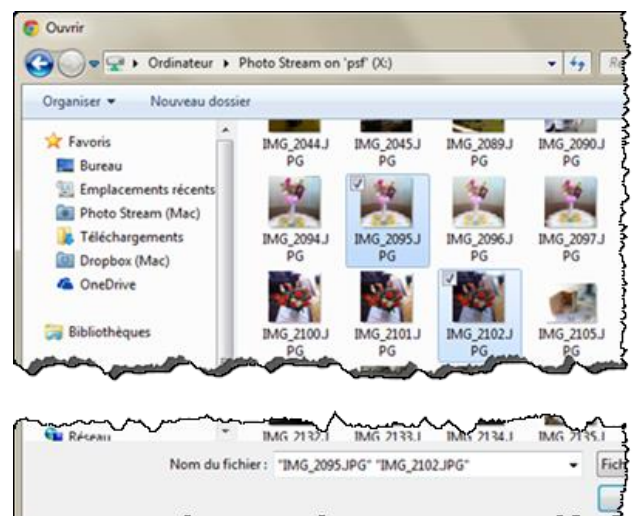


Terminer en cliquant sur **Sauvegarder**

Avec le bouton **Upload des fichiers**



On effectuera le chargement des images (vous pouvez en sélectionner plusieurs à la fois).



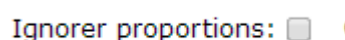
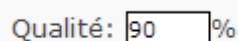
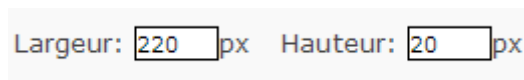
## Options de format d'image

Une nouvelle possibilité existe lors de l'**Upload des fichiers**, vous pouvez définir le format (largeur/hauteur en pixels) ainsi que la définition de la qualité et si les proportions doivent être conservées.

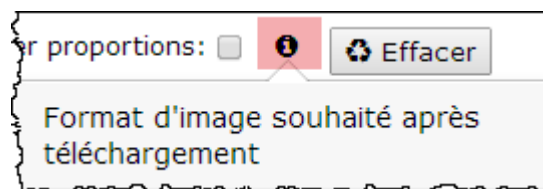


Avant de charger des images dans un format spécifique, il faudra définir:

- Largeur et hauteur en pixels
- Qualité en %
- Ignorer les proportions originales (Attention à la déformation produite)



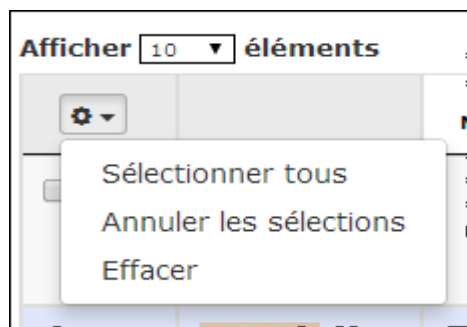
Remarques : En cliquant sur **i** des informations sont fournies quant aux différents paramètres. Si des valeurs ont été entrées ici, celles-ci sont stockées et utilisées pour tous les autres ajouts. Si cela n'est pas désiré, supprimer les entrées en cliquant sur le bouton **Effacer**.



## Menus déroulants

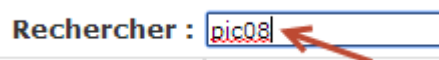
Au-dessus du dossier contenant les images on peut voir 2 menus déroulants:

1. **Afficher xx éléments** (Définir combien d'images sont à afficher sur une page)
2. Le symbole **Engrenage** (Pour sélectionner ou désélectionner toutes les images sur la page en cours, et pour la suppression les images sélectionnées)



## Rechercher

**Rechercher:** Dans le dossier choisi, rechercher une image spécifique par son nom.



Lors de la recherche, le critère introduit provoque la sélection des images concernées (ex :**pic08** ) Il est possible de trier le résultat en cliquant sur les champs de titre des colonnes (ascendant/descendant) (Champs: Nom, Date Upload, Dernière mise à jour, Taille, Position.)

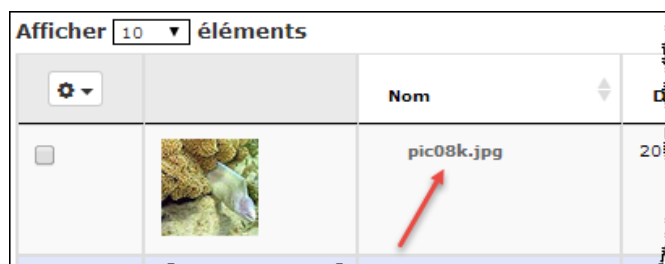
Afficher 10 éléments		Rechercher : pic08				
	Nom	Date Upload	Dernière mise à jour	Taille	Position	
<input type="checkbox"/>	pic08k.jpg	2014-08-06 11:13:24	2014-08-06 11:13:24	7790	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/>	pic08.jpg	2014-08-06 11:13:24	2014-08-06 11:13:24	28413	<input type="text"/>	

Recherche: pic08

Précédent 1 Suivant

## Autres fonctions de l'Image Manager

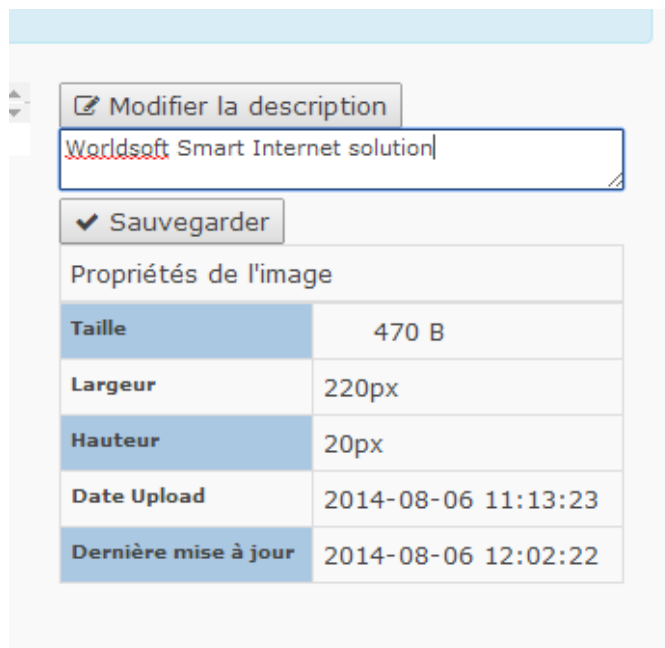
Avec un clic sur le nom de l'image une fenêtre s'ouvre donnant des fonctions supplémentaires de travail sur l'image.



En cliquant sur **Modifier la description**, il est possible d'entrer ou de modifier la description de l'image qui sera affichée dans la galerie

Terminer avec **Sauvegarder**.

Si aucune description n'est ajoutée le nom de l'image sera alors utilisé.

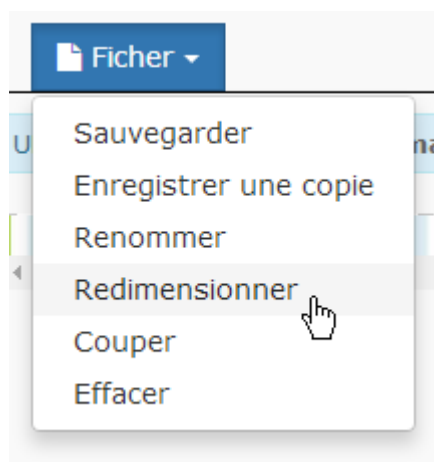


## Propriété de l'image:

- Taille (en bytes)
- Largeur (en pixels)
- Hauteur (en pixels)
- Date Upload (année-mois-jour hh:mm:ss)
- Dernière mise à jour (année-mois-jour hh:mm:ss)

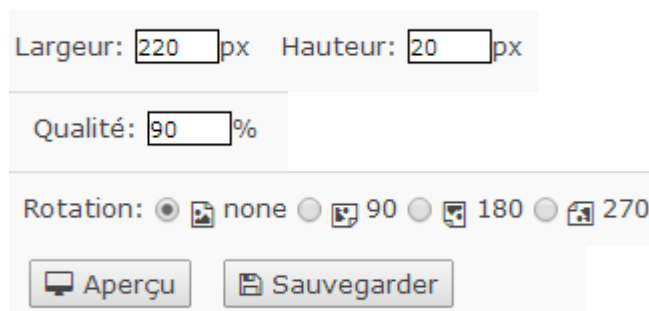
## Menu Fichier

- Sauvegarder (après modification)
- Enregistrer une copie (2ème copie)
- Renommer (donner un nouveau nom au fichier)
- Redimensionner \*(voir Options plus loin)
- Couper (ou recadrer l'image)
- Effacer (supprimer le fichier)



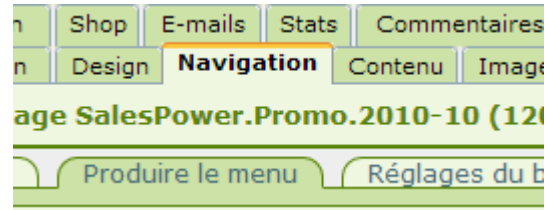
\* Options pour le redimensionnement:

- Largeur / Hauteur (en pixels)
- Qualité (en %)
- Rotation: aucune / 90° / 180° / 270°
- Aperçu et Sauvegarder

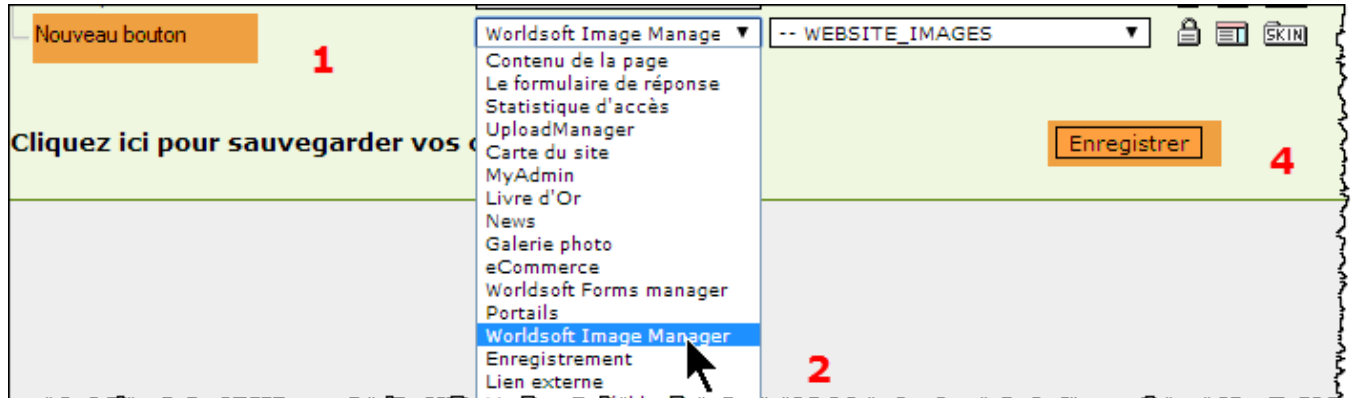


## 2. Introduire un dossier d'image comme galerie dans la Navigation.

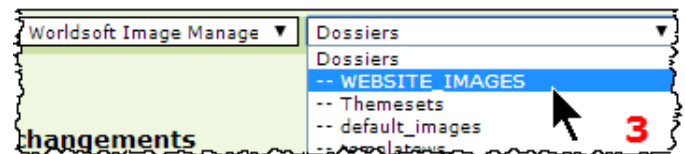
Choisir dans CMS-Administration l'onglet **Navigation**, suivi de **Produire le menu**.



Créer un **Nouveau bouton** (1) et l'attribuer à **Worldsoft Image Manager**.(2)

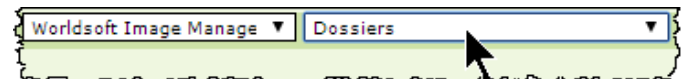


Choisir le dossier contenant les images au moyen du menu déroulant. (3)



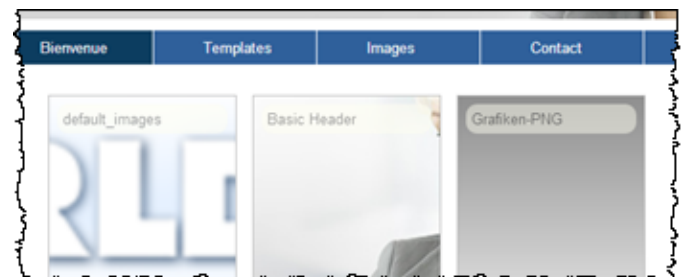
Terminer avec **Enregistrer** (4)

Lorsque **Dossiers** est choisi, tous les sous-dossiers seront affichés si la fonction a été activée. (dans la liste d'albums).



**Le dossier paraît ainsi:**

**Remarque:** La galerie est responsive, si la conception du site est responsive, la galerie sera affichée de manière optimale sur les mobiles et les tablettes.



La galerie d'images s'affichera ainsi:

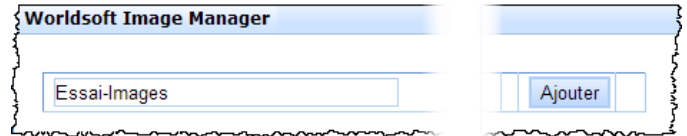


**3. Introduire un dossier d'image dans un bloc Gadget sur une page**

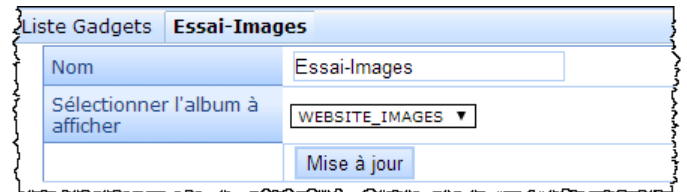
Dans **CMS-Administration** sous **Module**, sélectionner **Image Manager-Gadget**.



Attribuer un **Nom** pour le **Gadget** (ici **Essai-Images**) et ensuite cliquer sur **Ajouter**.



Ensuite renseigner le Gadget (ici **Essai-Images**) et quel album doit être sélectionné.



Terminer avec un clic sur **Mise à jour**.

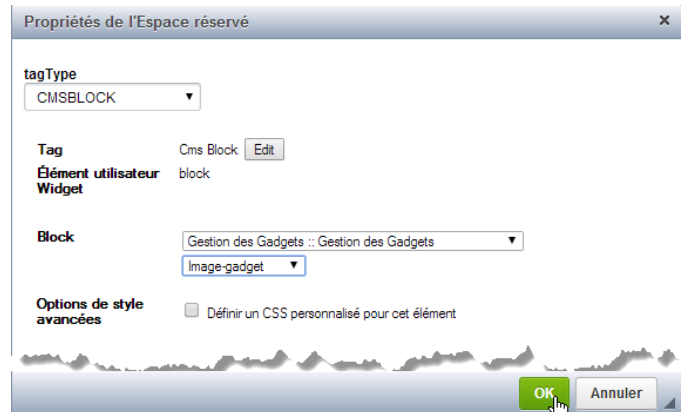
Le Gadget Galerie qui vient d' être créé peut être maintenant introduit dans une page ou dans un bloc.

Dans notre cas nous allons ouvrir une page dans l'onglet **Contenu**  
Après avoir placé le curseur à l'emplacement désiré sur la page, cliquer sur l'icône **[P]** afin d'introduire un **bloc CMS**.



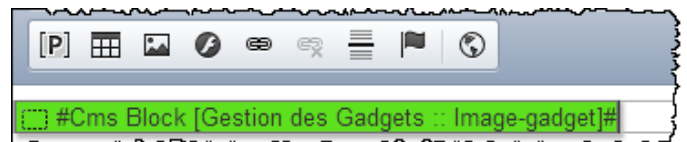
Dans la fenêtre ouverte par cette action choisir les Paramètres suivants:

- tagType: **CMSBLOCK**
- Block: **Gestion des Gadgets: Gadgets Manager**
- Dans le menu déroulant: Choisir le gadget désiré



Avec un clic sur **OK** ..

Le bloc est mis en place  
Terminer en **Sauvegardant** la page.





#### 4. Gérer vos commentaires

**DISQUS** est un module que nous avons installé pour vous, afin que vous puissiez exploiter les commentaires de vos sites en les partageant via les réseaux sociaux tel que Facebook ou Twitter.

**Comment cela fonctionne ?**

**C'est très simple :**

Pour pouvoir utiliser la fonction **Commentaires** il faut au préalable l'avoir activée dans « Gestion des images/ Dossiers/ **Intégration sociale** - „Oui“ »

**- S'identifier:**

Vous pouvez vous identifier en utilisant vos données Facebook ou Twitter si vous en avez. Si vous ne voulez pas utiliser vos données personnelles vous pouvez créer un compte juste pour utiliser cette fonction.

Voici comment se présente le champ **Commentaires** pour le visiteur lorsqu'il clique sur une image sur votre site.

Si c'est le premier commentaire : le texte sera « Commencer la discussion » il met son texte.

Si un premier texte a déjà été écrit, le suivant va « participez à la discussion » ou « répondre » au commentaire

Vous pouvez également joindre une image a votre commentaire, très utile pour un complément d'information par exemple.

Comme administrateur de votre site vous pouvez gérer ces commentaires :

**- Trier:** Meilleur / + Récent /+ Ancien

**- Partager** sur les Réseaux Sociaux, Facebook ou Twitter, ou simplement garder vos commentaires pour vous.

**- Favorit:** marquer comme image favorite

Et surtout si un commentaire est déplacé vous pouvez **l'effacer**.

